RESUME PERBAIKAN BUKU QA

Dari hasil review kelompok ini, banyak penulisan yang masih belum sesuai. Berikut hasil perbaikan dari kelompok ini, yaitu:

1. Bab 4
2. What is Test Case

Perbaikan:

What is Test Case 🡪 What is Test Case ?

1. Why Test Cases is Important

Perbaikan:

Why Test Cases is Important 🡪 Why Test Cases is Important ?

1. How to Write Test Cases

Perbaikan:

How to Write Test Cases 🡪 How to Write Test Cases ?

Isi template laporan hasil uji berupa kolom modul proses yang akan diuji, kasus uji, langkah-langkah proses terkait kasus uji, deskripsi atau penjelasan yang lebih merinci terkait kasus uji (hal-hal yang akan diuji), status pengujian, hasil uji yang diharapkan dan kolom hasil ujo yang didapatkan.

Perbaikan:

template 🡪 *template*

Salah satu perangkat lunak yang popular digunakan untuk pengujian perangkat lunak adalah zephyr.

Perbaikan:

zephyr 🡪 Zephyr

1. Smoke Testing

Ini membantu menentukan apakah build tersebut cacat sehingga pengujian lebih lanjut akan membuang-buang waktu dan sumber daya.

Perbaikan:

build🡪 *build*

1. How to Write Smoke Suite?

Kwidos ini adalah platform ynag menghubungkan kontraktor dan konsumen.

Perbaikan:

ini 🡪 seharusnya kata “ini” dihilangkan

Berikut penjelasan tentang pengujian *smoke suite* yang dilakukan pada aplikasi kwidos.

Perbaikan:

kwidos 🡪 Kwidos

1. Halaman *Homepage / Layout*
   1. *Homepage* merupakan halaman berada yang pasti dijumpai oleh pengunjung pada situs kwidos

Perbaikan:

kwidos 🡪 Kwidos

Tampilan kwidos sangatlah umum dan tidak ada yang istimewa

Perbaikan:

kwidos 🡪 Kwidos

* 1. Hal terpenting pada halaman beranda pada situs kwidos adalah banner/spanduk yang harus ditampilkan

Perbaikan:

kwidos 🡪 Kwidos

banner 🡪 *banner*

* 1. Selanjutnya pengisian uji pada smoke suite.

Perbaikan:

Smoke suite 🡪 *smoke suite*

1. *Create a consumer account*
   1. Pengujian yang akan dilakukan adalah pembuatan akun sebagai consumer

Perbaikan:

consumer 🡪 consumer

Gambar 4.8 Form pendaftaran akun consumer pada situs Kwidos

Perbaikan:

Form 🡪 *Form*

* 1. Ketika proses pendaftaran akun behasil dilakukan, akan muncul pesan bahwa pembuatan akun telah sukses seperti gambar 4.9

Perbaikan:

behasil 🡪 berhasil

1. Bab 5
2. Pembahasan How to test on Mobile Devices?

Solusi dari permasalahan tersebut adalah menggunakan simulator dan emulator pengguna, slah satunya melalui *browser* Chrome.

Perbaikan:

simulator 🡪 *simulator*

emulator 🡪 *emulator*

Selain emulator, juga terdapat layanan *cloud* khusu, pengguna bisa membuat akun di sana, dan menggunakan computer dasar melalui *browser*, pengguna dapat menavigasi ke situs web tersebut dan hanya memilih perangkat yang dibutuhkan seperti sistem operasi atau memilih versi.

Perbaikan:

emulator 🡪 *emulator*

1. Pembahasan How to use Chrome Mobile View?

Tampilan *website* *mobile* ditujukan untuk pengguna dengan perangkat *mobile (smartphone* & tablet), sementara *website desktop* adalah untuk perangkat PC (komputer desktop &laptop).

Perbaikan:

&laptop 🡪 & *laptop*

1. How to Test Android Apps Without A Device

Perbaikan:

How to test Android Appas Without A Device 🡪 How to test Android Appas Without A Device?

Dengan menggunakan *emulator* andorid, pemgembang dapat melihat perangkat android seperti aslinya.

Perbaikan:

andorid 🡪 android

Begitupula halnya untuk tim penguji, tim penguji juga dapat memanfaatkan *emulato*r untuk melakukan pengujian pada suatu perangkat lunak yang telah selesai dikembangkan.

Perbaikan:

Begitupula 🡪 Begitu pula

1. How to Test on IOS Without A Device?

Emulator yang paling popular untuk pengujian perangkat lunak berbasis IOS adalah X code

Perbaikan:

code 🡪 *code*

1. How to Test Using Cloud Services

Perbaikan:

How to Test Using Cloud Services 🡪 How to Test Using Cloud Services ?

1. What is Cross-Browser testing

Perbaikan:

What is Cross-Browser testing 🡪 What is Cross-Browser testing ?